

Verteilte Softwaresysteme

Organisatorisches

Prof. Dr. Oliver Braun

Fakultät für Informatik und Mathematik
Hochschule München

Letzte Änderung: 09.10.2018 12:41

Inhaltsverzeichnis

Inhalt	1
Prüfungsleistungen	2
Informationen, Folien, Aufgaben, Abgaben, Fragen,	3
One-Minute-Paper	3

Inhalt

- Einführung und Grundlagen
- Klassifikation von Client-Server-Architekturen
- Kommunikation und Koordination bei verteilter Verarbeitung
- ...
- unter anderem nach Bengel et. al, *Masterkurs Parallele und Verteilte Systeme*
- im VPN als PDF/EPUB verfügbar unter <https://link.springer.com/book/10.1007%2F978-3-8348-2151-5>



Prüfungsleistungen

- unbenoteter Leistungsnachweis
 - Aufgabenblätter
 - Programmiersprache [Go](#)
 - Abgabe über GitHub-Repositories
 - für Schein explizit einige Blätter ausgewiesen
- benotete schriftliche Prüfung 90 Minuten
 - Prüfungsstoff entspricht Vorlesungs-/Praktikumsstoff
 - ohne Hilfsmittel

Informationen, Folien, Aufgaben, Abgaben, Fragen, ...

- Informationen, Folien, Aufgabenblätter, ...
 - <https://ob.cs.hm.edu/lectures/vss.html>
- Startercode, Abgaben,..
 - <https://github.com/ob-vss-ws18>
- Fragen, Zusammenarbeit, ...
 - Arbeiten Sie mit Issues
 - * in eigenen Repos und in unserem gemeinsamen <https://github.com/ob-vss-ws18/ob-vss-ws18>
 - Gitter-Chat: <https://gitter.im/ob-vss-ws18/Lobby>
 - mehr Info unter: <https://ob.cs.hm.edu/exercises.html>

One-Minute-Paper

- am Ende jeder Vorlesung bekommen Sie die Möglichkeit mir mit einem **One-Minute-Paper** Feedback zu geben (innerhalb der Vorlesungszeit)
- Bitte nutzen Sie das!
- 3 kurze Fragen:
 1. Was fand ich heute besonders interessant/lehrreich?
 2. Welche Fragen sind offen geblieben?
 3. Was fand ich heute nicht so interessant?
- in nächster Vorlesung Auswertung bzw. Anpassung der Vorlesung