

Verteilte Softwaresysteme

Blatt 1

Prof. Dr. Oliver Braun

Fakultät für Informatik und Mathematik
Hochschule München

Letzte Änderung: 09.10.2018 12:41

Gemeinsames Repository

Es gibt ein gemeinsames Repository für die Veranstaltung. Damit ich weiß wer von Ihnen am Praktikum teilnimmt um einen Schein zu bekommen, gibt es zwei Möglichkeiten darauf zuzugreifen:

1. Wenn Sie **keinen** Schein benötigen, greifen Sie einfach direkt auf das [Repository](#) zu.
2. Wenn Sie einen Schein bekommen wollen, treten Sie über den GitHub-Classroom-Link <https://classroom.github.com/g/RwBeRXrB> dem **einzigen** Team **ws18** bei. Erzeugen Sie **auf keinen Fall** ein anderes Team. Wählen Sie dabei Ihre E-Mail-Adresse aus, damit ich Ihnen Ihren GitHub-Account richtig zuordnen kann. Wenn Ihre E-Mail-Adresse nicht auftaucht, heisst das Sie sind im ZPA nicht für diese Veranstaltung eingetragen und können keine Leistungen ablegen.

Tools

Auf den Laborrechnern ist bereits die [Go](#) und [GoLand](#) installiert. Wenn Sie den [Atom](#)-Editor bevorzugen, empfiehlt es sich noch einige Tools zu installieren, wie z.B. [hier](#) beschrieben. Nicht auf den Laborrechner installiert ist der Visual Studio Code, für den es auch eine [Go-Extension](#) gibt.

GOPATH auf den Laborrechnern

Der GOPATH ist auf den Laborrechnern standardmäßig auf `C:\Users\hm- ... \go` gesetzt. Damit das Roaming auf den MWN-PCs funktioniert, sollte aber alles besser auf `H:`

liegen. Gehen Sie zum Ändern des GOPATH auf den Laborrechnern wie unter <https://github.com/golang/go/wiki/SettingGOPATH#windows> beschrieben vor. Erzeugen Sie im ersten Schritt beispielsweise das Verzeichnis `H:\Benutzer\go`. Gehen Sie dann auf die Bearbeitung der Umgebungsvariablen für Ihr Konto.

Einarbeitung in Go

Über die [Go-Website](#) finden Sie eine Menge hilfreicher Ressourcen um sich in Go einzuarbeiten. Einen ersten *Berieselungseindruck* bekommen Sie beispielsweise durch das Video von Russ Cox auf [YouTube](#). Eine sehr gute Möglichkeit für erste eigene Schritte in Go bietet die [Tour of Go](#), die Sie im Browser, inkl. dem Ausführen von Go-Code, durchlaufen können.

Aufgabe

Unter dem Link <https://classroom.github.com/a/ujismuYm> bekommen Sie ein Git-Repository auf [GitHub](#) in dem Sie diese Aufgabe bearbeiten können. In dem Repository finden Sie bereits das Verzeichnis `moviestore` in dem die zwei Test-Dateien `movie_test.go` und `moviestore_test.go` mit ein paar wenigen Tests enthalten sind. In diesem Verzeichnis müssen Sie die weiteren Go-Dateien hinzufügen, damit sie zum Package `moviestore` gehören.

Ihre Aufgabe ist es den Quellcode für das Package `moviestore` zu schreiben und die Tests sinnvoll zu ergänzen. Immer wenn Sie in Ihr [GitHub-Repository](#) pushen, wird auf [Travis CI](#) ein Build getriggert. Was genau auf dem Travis CI gemacht wird, steuert die im Repository enthaltene Datei `.travis.yml`.

Committen Sie oft und in kleinen “Häppchen”. Pushen Sie jedesmal, damit der Travis Sie aktiv bei der Entwicklung unterstützen kann. Sie können die Tools natürlich auch lokal ausführen. Installieren Sie dazu einfach [GolangCI-Lint](#), wie dort in der README beschrieben.

Package Documentation

Die generierte Dokumentation für das `moviestore`-Package, sieht wie folgt aus. Die Implementierungen sollten Sie sinnvoll auf die Dateien `movie.go`, `user.go` und `moviestore.go` verteilen.

```
PACKAGE DOCUMENTATION
```

```
package moviestore
import "github.com/.../moviestore"
```

TYPES

```
type Age uint8
```

Age is just an unsigned 8-bit int, we do not expect older users.

```
type FSK uint8
```

FSK is an unsigned 8-bit int

```
const (
```

```
    FSK0  FSK = 0
```

```
    FSK6  FSK = 6
```

```
    FSK12 FSK = 12
```

```
    FSK16 FSK = 16
```

```
    FSK18 FSK = 18
```

```
)
```

See

https://de.wikipedia.org/wiki/Freiwillige_Selbstkontrolle_der_Filmwirtschaft

```
type Movie struct {
```

```
    Title string
```

```
    Fsk    FSK
```

```
    Serial Serial
```

```
}
```

A Movie consists of a title, the fsk minimum age and a serial

```
func AllowedAtAge(m *Movie, age Age) bool
```

AllowedAtAge checks whether the movie is allowed at a given age or not.

```
func (m *Movie) String() string
```

Returns a string representing the movie like that:

```
" 23. Texas Chainsaw Massacre (Ab 18)"
```

The serial field should be 4 digits wide.

```
type Moviestore interface {
```

```
    AddMovie(string, FSK) Serial
```

```
    AddUser(string, Age) UserID
```

```
    Rent(Serial, UserID) (User, Movie, error)
```

```
    Return(Serial) (User, Movie, error)
```

```
    RentedByUser(UserID) ([]Movie, error)
```

```
}  
    A Moviestore interface.  
  
func NewMoviestore() Moviestore  
    NewMoviestore generates a Moviestore which contains available movies,  
    users and a mapping between users and currently rented movies.  
  
type Serial uint  
    Serial is an unsigned int  
  
type User struct {  
    Name    string  
    Age     Age  
    UserID  UserID  
}  
  
    User with name, age and id.  
  
func (u *User) String() string  
    Returns a string representing the use like that:  
  
    " 8. Helga Meier, 28"  
  
    The userid field should be 4 digits wide.  
  
type UserID uint16  
    UserID is just an unsigned 16-bit int.  
  
type moviestoreImpl struct {  
    available map[Serial]Movie  
    rented    map[UserID][]Movie  
    users     map[UserID]User  
    nextSerial Serial  
    nextUserID UserID  
}  
  
func (ms *moviestoreImpl) AddMovie(title string, fsk FSK) Serial  
    AddMovie adds a movie to the available movies map which is part of the  
    moviestoreImpl struct:  
  
    available  map[Serial]Movie  
  
    The serial will be generated and returned.
```

```
func (ms *moviestoreImpl) AddUser(name string, age Age) UserID
    AddUser adds an user to the users map which is part of the
    moviestoreImpl struct:
```

```
    users    map[UserID]User
```

The userid will be generated and returned.

```
func (ms *moviestoreImpl) Rent(serial Serial, userID UserID) (User, Movie, error)
    Rent a movie. If the user is in users and the movie is in available, the
    movie will be removed from available and appended to the slice of rented
    movies by this user. Therefore, the moviestoreImpl struct contains a
    field
```

```
    rented    map[UserID][]Movie
```

The following error cases are handled and will be returned as error containing the following texts:

- user not found
- movie not available for rent
- user ist too young

```
func (ms *moviestoreImpl) RentedByUser(userID UserID) ([]Movie, error)
    RentedByUser returns a slice of movies currently rented by the user.
    Error case is "userID unknown" Be aware that slices are returned by
    reference.
```

```
func (ms *moviestoreImpl) Return(serial Serial) (User, Movie, error)
    Return a movie. Searches in all slices of the rented map, does some
    "housekeeping, and returns the user and movie if found. The error case
    is "movie not found in rented movies".
```

Implementieren Sie, schreiben Sie Tests, lernen Sie Go und fragen Sie mich.