

# Software Engineering I (IB)

## Organisatorisches

Prof. Dr. Oliver Braun

Fakultät für Informatik und Mathematik  
Hochschule München

Letzte Änderung: 09.10.2018 12:52

### Inhaltsverzeichnis

Inhalt . . . . .	1
Vorlesung . . . . .	1
Praktikum . . . . .	1
Informationen, Folien, Aufgaben, Abgaben, Fragen, ... . . . .	2
One-Minute-Paper . . . . .	2

### Inhalt

#### Vorlesung

- mehr zu Git
- UML
- Architektur
- Vorgehensmodelle

#### Praktikum

- nicht alle Abgaben sind notwendig für den Schein
- UML
- Web-Programmierung: [Angular](#) und [Node.js](#)
  - darauf aufbauend gibt es in Software Engineering II (IB) ein großes Gruppenprojekt

## Informationen, Folien, Aufgaben, Abgaben, Fragen, ...

- Informationen, Folien, Aufgabenblätter, ...
  - <https://ob.cs.hm.edu/lectures/swengiib.html>
  - einen Teil der Folien finden Sie **passwortgeschützt** unter <https://ob.cs.hm.edu/public/swengiib/misc/slides.zip>
    - \* das Passwort bekommen Sie jetzt und hier an der Tafel
- Startercode, Abgaben,..
  - <https://github.com/ob-swengiib-ws18>
- Fragen, Zusammenarbeit, ...
  - Arbeiten Sie mit Issues
    - \* in eigenen Repos und in unserem gemeinsamen <https://github.com/ob-swengiib-ws18/ob-swengiib-ws18>
  - Gitter-Chat: <https://gitter.im/ob-swengiib-ws18/Lobby>
  - mehr Info unter: <https://ob.cs.hm.edu/exercises.html>

## One-Minute-Paper

- am Ende jeder Vorlesung bekommen Sie die Möglichkeit mir mit einem **One-Minute-Paper** Feedback zu geben (innerhalb der Vorlesungszeit)
- Bitte nutzen Sie das!
- 3 kurze Fragen:
  1. Was fand ich heute besonders interessant/lehrreich?
  2. Welche Fragen sind offen geblieben?
  3. Was fand ich heute nicht so interessant?
- in nächster Vorlesung Auswertung bzw. Anpassung der Vorlesung