

Softwareentwicklung I (IB)

Organisatorisches

Prof. Dr. Oliver Braun

Fakultät für Informatik und Mathematik
Hochschule München

Letzte Änderung: 18.03.2018 20:09

Inhaltsverzeichnis

Inhalt	1
Prüfungsleistungen	1
Informationen, Folien, Aufgaben, Abgaben, Fragen,	2
One-Minute-Paper	2

Inhalt

- Erlernen der Logik der Programmentwicklung und des Programmierens.
- Fähigkeiten der Programmentwicklung in praktischen Programmierproblemen einsetzen.
- Einführung: Software-Lebenszyklus, Sprachen, Werkzeuge
- Arithmetik und Variablen
- Kontrollstrukturen
- Klassen
- Characters und Strings

siehe auch [Modulbeschreibung](#)

Prüfungsleistungen

- unbenoteter Leistungsnachweis (Schein)
 - Praktikumsaufgaben

- * müssen **alleine**¹ und korrekt bearbeitet werden
- * müssen (elektronisch) abgegeben werden
- * sind Hilfestellungen auf dem Weg zur Klausur, nutzen Sie das! betrügen Sie sich nicht selbst!
- **Achtung:** Um einen Schein bekommen zu können, **müssen** Sie **jetzt** in einer der 3 Teilgruppen im ZPA eingetragen sein **und** sich in GitHub Classroom korrekt verlinken!
- benotete schriftliche Prüfung 90 Minuten (Klausur)
 - Prüfungsstoff entspricht Vorlesungs- und Praktikumsstoff
 - ohne Hilfsmittel
 - “Programmieren” auf Papier

Informationen, Folien, Aufgaben, Abgaben, Fragen, ...

- Informationen, Folien, Aufgabenblätter, ...
 - <https://ob.cs.hm.edu/lectures/seiib.html>
- Startercode, Abgaben,..
 - <https://github.com/ob-seiib-ws17>
 - für jede Aufgabe ein eigenes, privates Repository über einen [GitHub Classroom](#)-Link
 - [Jenkins](#)-Jobs zur Qualitätssicherung
- Fragen, Zusammenarbeit, ...
 - Arbeiten Sie mit Issues
 - * in eigenen Repos und in unserem gemeinsamen <https://github.com/ob-seiib-ws17/ob-seiib-ws17>
 - Gitter-Chat: <https://gitter.im/ob-seiib-ws17/ob-seiib-ws17>
 - mehr Info unter: <https://ob.cs.hm.edu/git.html>

One-Minute-Paper

- am Ende jeder Vorlesung bekommen Sie die Möglichkeit mir mit einem **One-Minute-Paper** Feedback zu geben (innerhalb der Vorlesungszeit)
- Bitte nutzen Sie das!
- 3 kurze Fragen:

¹Sie dürfen sich natürlich austauschen, aber jede/jeder programmiert ihre/seine Lösung selbst!

1. Was fand ich heute besonders interessant/lehrreich?
 2. Welche Fragen sind offen geblieben?
 3. Was fand ich heute nicht so interessant?
- in nächster Vorlesung Auswertung bzw. Anpassung der Vorlesung