

# Funktionale Programmierung

## Monoide

Prof. Dr. Oliver Braun

Fakultät für Informatik und Mathematik  
Hochschule München

Letzte Änderung: 03.12.2018 07:53

### Inhaltsverzeichnis

Abstraktion . . . . .	1
Eine Halbgruppe . . . . .	1
Ein Monoid . . . . .	2
Beispiel: Die Liste . . . . .	2
Vielleicht . . . . .	2
Auch für eigene Datentypen . . . . .	3
Gruppeneinteilung . . . . .	3
Keinen Monoid für Zahlen . . . . .	4
Monoid-Gesetze . . . . .	5
Monoid-Instanz, aber kein Monoid! . . . . .	5

### Abstraktion

- gleichartige Strukturen sollten abstrahiert werden
- Beispiel: Collections
- in Haskell geht das darüber hinaus
- **und**: viele Strukturen sind mathematisch fundiert und haben Gesetze

### Eine Halbgruppe

- eine Halbgruppe ist ein Datentyp mit einer binären Operation

- Haskell Typklasse

```
class Semigroup a where
  (<>) :: a -> a -> a
```

## Ein Monoid

- ein **Monoid** ist eine
  - Datentyp
  - binäre, assoziative Operation
  - mit einer Identität
- Haskell Typklasse

```
class Semigroup a => Monoid a where
  mempty :: a
  mappend :: a -> a -> a
  mappend = (<>)
  mconcat :: [a] -> a
  mconcat = foldr mappend mempty
  {-# MINIMAL mempty #-}
```

## Beispiel: Die Liste

- Operation: (++) , Identität: []
- Nutzung z.B.

```
Prelude> [1, 2, 3] <> [4, 5, 6]
[1,2,3,4,5,6]
Prelude> mconcat [[1..3], [4..6]]
[1,2,3,4,5,6]
Prelude> foldr mappend mempty [[1..3], [4..6]]
[1,2,3,4,5,6]
```

- für Listen umständlicher, aber allgemein gültig

## Vielleicht

- auch `Maybe a` ist Instanz von `Monoid`, wenn der Typ der darin “eingepackt” ist, ein `Monoid` ist
- Nutzung z.B.

```

Prelude> Just "Hallo" <> Just " "
           <> Just "Welt"
Just "Hallo Welt"
Prelude> mconcat [ Just "Hallo", Just " "
                  , Just "Welt", Just "!"]
Just "Hallo Welt!"
Prelude> mconcat [ Just "Hallo", Nothing
                  , Just "Welt", Just "!"]
Just "HalloWelt!"

```

## Auch für eigene Datentypen

- Studenten

```
newtype Students = Students Int
```

- Semigroup-Instanz

```
instance Semigroup Students where
  Students x <> Students y = Students $ x + y
```

- Monoid-Instanz

```
instance Monoid Students where
  mempty = Students 0
```

```
*Prelude> (Students 12) <> (Students 23)
Students 35
```

## Gruppeneinteilung

- Studentengruppen

```
data StudentGroups = StudentGroups
  { maxMembersPerGroup :: Int
  , groups :: [Int]
  }

```

- Studenten in Gruppen aufteilen

```
mkStudentGroups :: Int -> Students -> StudentGroups
mkStudentGroups size (Students i) =
  let first = i `mod` size
      rest = replicate (i `div` size) size
  in StudentGroups size $
      if first /= 0 then first : rest else rest

```

- Beispiel

```
*Prelude> group1 = mkStudentGroups 20 (Students 77)
*Prelude> group1
StudentGroups { maxMembersPerGroup = 20
               , groups = [17,20,20,20]}
*Prelude> group2 = mkStudentGroups 10 (Students 26)
*Prelude> group2
StudentGroups { maxMembersPerGroup = 10
               , groups = [6,10,10]}
```

- Beispiel für Semigroup- und Monoid-Instanz

```
instance Semigroup StudentGroups where
  (StudentGroups sizeX xs) <>
    (StudentGroups sizeY ys) =
      mkStudentGroups (max sizeX sizeY)
        (Students $ sum xs + sum ys)

instance Monoid StudentGroups where
  mempty = StudentGroups 0 []
```

- Beispiel

```
*Prelude> g1 <> g2
StudentGroups { maxMembersPerGroup = 20
               , groups = [3,20,20,20,20,20]}

*Prelude> mempty <>
  StudentGroups 22 [12, 13, 17, 8, 12]
StudentGroups { maxMembersPerGroup = 22
               , groups = [18,22,22]}
```

## Keinen Monoid für Zahlen

- liegt im Wesentlichen daran, dass die binäre Operation + oder \* sein könnte
- es gibt aber

```
*Prelude> import Data.Monoid
*Prelude Data.Monoid> :info Sum
newtype Sum a = Sum {getSum :: a}

*Prelude Data.Monoid> :info Product
newtype Product a = Product {getProduct :: a}
```

## Monoid-Gesetze

- Linksidentität  
`mempty <> x === x`
- Rechtsidentität  
`x <> mempty === x`
- Assoziativität  
`x <> (y <> z) === (x <> y) <> z`
- Tipp: Gesetze von QuickCheck testen lassen

## Monoid-Instanz, aber kein Monoid!

- zwar in der Typklasse Monoid, aber kein Monoid

```
instance Monoid StudentGroups where
  mempty = StudentGroups 1 []
  (StudentGroups sizeX xs) `mappend`
    (StudentGroups sizeY ys) =
    mkStudentGroup sizeX
      (Students (sum xs + sum ys))
```

- es wird immer die Gruppengröße des ersten Operanden genommen

```
*Prelude> g3
StudentGroups { maxMembersPerGroup = 12
               , groups = [7,12]}

*Prelude> g3 <> mempty
StudentGroups { maxMembersPerGroup = 12
               , groups = [7,12]}

*Prelude> mempty <> g3
StudentGroups { maxMembersPerGroup = 1
               , groups = [0,1,1,1,1,1,1,1,1,1
                          ,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1]}
```

keine Linksidentität