

Organisatorisches

Verteilte Softwaresysteme

Prof. Dr. Oliver Braun

Letzte Änderung: 27.04.2020 17:48

- Einführung und Grundlagen
- Klassifikation von Client-Server-Architekturen
- Kommunikation und Koordination bei verteilter Verarbeitung
- Actors
- Microservices
- ...
- unter anderem nach Bengel et. al, *Masterkurs Parallele und Verteilte Systeme*
- im VPN als PDF/EPUB verfügbar unter <https://link.springer.com/book/10.1007%2F978-3-8348-2151-5>



- unbenoteter Leistungsnachweis
 - Aufgabenblätter
 - Programmiersprache [Go](#)
 - Abgabe über GitHub-Repositories
 - für Schein müssen die Blätter 1 und 2 fristgerecht abgegeben und von mir abgenommen worden sein
- benotete schriftliche Prüfung 90 Minuten
 - Prüfungsstoff entspricht Vorlesungs-/Praktikumstoff
 - ohne Hilfsmittel

- Informationen, Folien, Aufgabenblätter, ...
 - <https://ob.cs.hm.edu/lectures/vss>
- Startercode, Abgaben,..
 - <https://github.com/ob-vss-20ss>
- Fragen, Zusammenarbeit, ...
 - im Praktikum
 - Arbeiten Sie mit Issues
 - in eigenen Repos und in unserem gemeinsamen
<https://github.com/ob-vss-20ss/ob-vss-20ss>
 - Mattermost-Chat: <https://chat.cs.hm.edu/fk07/channels/ob-vss-20ss>
 - mehr Info unter: <https://ob.cs.hm.edu/exercises>
 - **keine E-Mails**
- **DevBox-VM** für Praktikumsaufgaben