

# Software-Architektur

## Blatt 1

Prof. Dr. Oliver Braun

Fakultät für Informatik und Mathematik  
Hochschule München

Letzte Änderung: 27.01.2020 21:31

Dieses Blatt ist ein Tutorial an dem Sie sich selbst entlang hangeln sollen.  
Wenden Sie sich bei Problemen/Fragen bitte an mich.

### Erste Schritte mit Scala

#### Optional: Installieren Sie Scala auf Ihrem privaten Rechner

Auf den Labor-Rechnern ist Scala und die IntelliJ unter CentOS (Linux) bereits installiert. Unter Windows können Sie in den Laboren nicht arbeiten.

Wenn Sie Scala auf Ihrem eigenen Rechner nutzen wollen, installieren Sie am Besten IntelliJ oder die [Scala-IDE](#). Letzteres ist Eclipse mit einem Scala-Plugin.

Für die weitere Arbeit benötigen Sie den Play-Support. Diesen gibt es in IntelliJ nur in der Ultimate Edition (kostenlos für Studierende).

#### Scala kennen lernen

Unter <https://github.com/ob-cs-hm-edu/moviestoreScala> finden Sie ein kleines Scala-Projekt. Clonen Sie das Repository und arbeiten Sie sich durch den Code.

Sehen Sie sich den gesamten Quellcode an und lernen Sie so Scala kennen. Im Quellcode sind sehr viele Kommentare mit Erklärungen, so dass Sie alleine zurecht kommen sollten. Bleibt doch etwas unklar, suchen Sie im Web und fragen Sie mich im Praktikum.

Beginnen Sie mit der Datei `Moviestore.scala`.

An manchen Stellen fehlt die eine oder andere Implementierung. Fügen Sie diese ein.

Die Datei `MoviestoreApp.scala` enthält die `main`-Funktion. Mehr oder weniger ;-) Zumindest ist sie ausführbar. Dort und auch in der `MoviestoreCLI.scala` können Sie sich zum Ausprobieren Ihrer neuen Implementierungen austoben.

Happy Scala Hacking!