

# Algorithmen und Datenstrukturen II: Blatt 1

Prof. Dr. Oliver Braun

Fakultät für Informatik und Mathematik  
Hochschule München

Letzte Änderung: 27.04.2017 13:42

## Aufgabe 0

Erzeugen Sie sich einen [GitHub](#)-Account, falls Sie noch keinen haben.

Clonen Sie anschließend das Repository <https://github.com/algdatt/BBTree>.

## Aufgabe 1 — BB-Bäume

In der Lehrveranstaltung “Algorithmen und Datenstrukturen I” haben wir gewichtsbalancierte Bäume behandelt (siehe Abschnitt 5.2.3 in Ottmann & Widmayer, Algorithmen und Datenstrukturen).

Implementieren Sie einen gewichtsbalancierten Baum in C++. Die Header-Datei `BBTree.h` finden Sie in dem in Aufgabe 0 geforkten Repository. Implementieren Sie die dazu gehörige `.cpp`-Datei.

Der zu implementierende Baum muss nach jeder Einfüge- und Löscheoperation immer noch gewichtsbalanciert sein. Dazu ist er eventuell durch Rotationen zu transformieren.